開講学科	生间	命情報工学専攻	前橋	<b>新工科大学</b>	シラバ	バス	
科目名コ			標準対象年次	選択/必修	科目	科目コード	
		ンピュータアーキテクチャ特論	1・2 年次	選択	35000501		
			単位数	学 期	_ <del></del> 曜 日	時 限	
担当教員	富	睪眞樹	2 単位	後期	月曜日	7 時限	
授業の教育 並列処理マシンを使いこなすためのコ 目的・目標 際の並列プログラミングに活用できる			ンピュータアーキテクチャの知識を習得し、その知識を実こと。				
学科の学習・教育 目標との関係 適したプログラムを開発でき			みに関する専門的な知識を有し、与えられた計算機システムに				
キーワード	ード キャッシュ、パイプライン、OpenMP、OpenMPI、GPGPU、			クラスタ			
授業の概要		マイクプロセッサのマルチコアからメニーコアへの移行と GPGPU 登場により、ソフトウェア開発における並列処理技術は必須となった。本科目では、プログラマの視点から、これらの並列処理技術を学修し、標準的な API(OpenMP・OpenMPI)を使った並列プログラムの書き方を習得する。					
授業の計画		第1回: コンピュータの高性能化技術					
		第2回: キャッシュ(1)命令キャッシュとデータキャッシュ					
		第3回: キャッシュ (2) 性能解析					
		第4回: パイプライン(1)構造/データ/制御ハザード					
		第5回: パイプライン (2) 性能解析					
		第6回: OpenMP (1) 並列プログラム・モデル					
		第7回: OpenMP (2) 逐次プログラムから並列プログラムへの変換					
		第8回: OpenMP (3) OpenMP プログラムの性能評価					
		第9回: OpenMPI (1) SPMD モデル					
		第 10 回: OpenMPI (2) OpenMPI と並列アルゴリズム 第 11 回: OpenMPI (3) OpenMPI プログラムの性能評価					
		第 12 回: OpenMP と OpenMPI によるハイブリッド並列プログラム 第 13 回: GPUGPU(1)GPUGPU のプログラミング・モデル					
		第 13 回: GPUGPU (1) GPUGPU のプログラミング・モデル 第 14 回: GPUGPU (2) 計算カーネル関数					
		第 15 回: GPUGPU (3) GPUGPU プログラムの性能評価					
						- L	
関連科目		コンピュータアーキテクチャとオペレーティングシステムの基礎的な知識を有すること。 C 言語のプログラミングに慣れていること。					
		O 自由VV ノログ ノミング I に関われていること。					
授業方法		板書及びパワーポイント、討論形式					
テキスト・参考	書	学術論文や関連資料を適宜配付する。					
成績評価		・試験 ( %) ・レポート (100%) ・その他 注意事項 ( )					
履修上の注意	積極的に授業に参加すること.						