

開講学科	総合デザイン工学科	実務家科目				前橋工科大学 シラバス
		—				
科目名	プログラミング入門	標準対象年次	選択/必修	科目コード		
		1年次	必修	1811070		
担当教員	伊佐 浩史, 田所 淳	単位数	学期	曜日	時限	
		2単位	後期	土曜日	3時限	
授業の教育目的・目標	ソフトウェア開発の基礎として、初歩的なプログラミングの能力を修得する。					
学科の学修・教育目標との関係	コンピュータのプログラミングの学修を通じて、社会の中で情報技術を活用できる能力を養う。					
キーワード	コンピュータプログラミング、Processing					
授業の概要	コンピュータによる情報処理や情報表現を行うのがソフトウェアの役割である。このソフトウェアの技術的基礎となっているのがプログラミングである。本講義では、アートおよびデザイン向けのプログラム言語である Processing によりプログラミングの初歩について学ぶ。					
授業の計画	第1回:	ガイダンス, 開発環境の使用法				担当:伊佐, 田所
	第2回:	画面への描画 (1) 座標と線				担当:伊佐, 田所
	第3回:	画面への描画 (2) 図形・色と太さ				担当:伊佐, 田所
	第4回:	数の計算 (1) 整数型・実数型 / 演算子				担当:伊佐, 田所
	第5回:	数の計算 (2) 数値の表示				担当:伊佐, 田所
	第6回:	変数 変数とは・変数の利用				担当:伊佐, 田所
	第7回:	アニメーション 動きと変化・連続性				担当:伊佐, 田所
	第8回:	条件分岐 (1) if 文				担当:伊佐, 田所
	第9回:	条件分岐 (2) 条件演算子・ブール演算				担当:伊佐, 田所
	第10回:	繰り返し (1) for 文				担当:伊佐, 田所
	第11回:	繰り返し (2) カウント変数				担当:伊佐, 田所
	第12回:	配列 変数とくり返し				担当:伊佐, 田所
	第13回:	テキストとファイル入出力				担当:伊佐, 田所
	第14回:	関数 サブルーチンとしての関数				担当:伊佐, 田所
	第15回:	オリジナルプログラムの作成				担当:伊佐, 田所
受講条件・関連科目	情報処理技術の基礎, データ構造とアルゴリズム, プログラミング I, プログラミング II, アプリケーション開発					
授業方法	講義および実習					
テキスト・参考書	開講時に指示する。					
成績評価	授業での課題、およびレポート課題の成果より総合的に評価を行う。					
履修上の注意	出席および課題の提出状況を重視する。					