

開講学科	総合デザイン工学科	実務家科目				前橋工科大学 シラバス
		—				
科目名	情報処理入門	標準対象年次	選択/必修	科目コード		
		1年次	必修	18002801		
担当教員	伊佐浩史, 田所淳	単位数	学期	曜日	時限	
		2単位	前期	火曜日	6時限	
授業の教育目的・目標	広汎な知識体系への関心を喚起し、幅広い教養と豊かな人間性の涵養を図るとともに、工学の専門教育に必要な基礎的学力、思考力ならびに表現力などを修得させる。					
学科の学修・教育目標との関係	情報化社会における社会人の基礎的教養としてのコンピュータの利用方法と情報についての基礎知識を修得する。					
キーワード	Microsoft Word、Microsoft Excel、Illustrator、情報科学					
授業の概要	情報リテラシーおよび情報科学の基礎知識を習得することを目的とする。具体的には、コンピュータの基本操作（ワープロ、表計算ソフト）についての実習と情報の表現、情報の伝達、情報量等の情報科学の基礎概念についての講義を行う。					
授業の計画	第1回:	講義概要、アカウント発行、電子メールの送受信				担当:伊佐・田所
	第2回:	Wordの使い方 (1) ドキュメントとは				担当:伊佐・田所
	第3回:	Wordの使い方 (2) 文章の構造と段落				担当:伊佐・田所
	第4回:	Wordの使い方 (3) 文字と文字装飾				担当:伊佐・田所
	第5回:	Wordの使い方 (4) 図と写真				担当:伊佐・田所
	第6回:	Excelの使い方 (1) 表計算とは				担当:伊佐・田所
	第7回:	Excelの使い方 (2) データベース機能				担当:伊佐・田所
	第8回:	Excelの使い方 (3) 関数を使った計算				担当:伊佐・田所
	第9回:	Excelの使い方 (4) Excelの装飾				担当:伊佐・田所
	第10回:	イラストレータの基礎 (1) 文字の配置				担当:伊佐・田所
	第11回:	イラストレータの基礎 (2) 図と写真の配置				担当:伊佐・田所
	第12回:	イラストレータの基礎 (3) 図の描画・着色				担当:伊佐・田所
	第13回:	イラストレータの基礎 (4) 図の描画・曲線				担当:伊佐・田所
	第14回:	イラストレータの基礎 (5) グリッドデザイン				担当:伊佐・田所
	第15回:	イラストレータの基礎 (6) ポストカード作成				担当:伊佐・田所
受講条件・関連科目	プログラミング入門, プログラミング I, プログラミング II, データ構造とアルゴリズム, メディア伝送技術, アプリケーション開発					
授業方法	講義および実習					
テキスト・参考書	開講時に指示する。					
成績評価	授業での課題、およびレポート課題の成果より総合的に評価を行う。					
履修上の注意	出席および課題の提出状況を重視する。					